**GRA: PROJEKT NA WSB**

**Wykonał: Kamil Kostun**

Spis treści

[**1.** **Player experience:** 1](#_Toc116076597)

[ **Careful** 1](#_Toc116076598)

[ **Clever** 1](#_Toc116076599)

[ **Fast Reaction** 1](#_Toc116076600)

[**2.** **Core Mechanic:** 2](#_Toc116076601)

[ **Co Robi gracz?** 2](#_Toc116076602)

[**3.** **Game Loop:** 2](#_Toc116076603)

[ **Jak wygrywamy?** 2](#_Toc116076604)

[ **Co robimy?** 2](#_Toc116076605)

[ **Jakie jest nasze ogólne doświadczenie które robimy w kółko?** 2](#_Toc116076606)

## **Player experience:**

### **Careful**

**- żeby nie sprowokować większej grupy zombie**

### **Clever**

**– żeby rozsądnie rozporządzać amunicją**

### **Fast Reaction**

**– żeby szybko eliminować przeciwników zanim się zbliżą**

## **Core Mechanic:**

### **Co Robi gracz?**

**- Biegnie**

**- Skacze**

**- Strzela**

**- Celuje**

**- Zbiera**

## **Game Loop:**

### **Jak wygrywamy?**

**Poprzez pokonanie przeciwników oraz dojście do punktu Końcowego.**

### **Co robimy?**

**Strzelamy do zombie, zbieramy amunicję aby się nie skończyła i Próbujemy się dostać do punktu końcowego**

### **Jakie jest nasze ogólne doświadczenie które robimy w kółko?**

**Strzelanie i przemieszczanie się.**